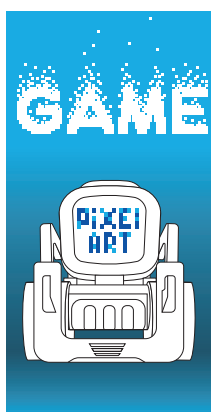


PROGRAMME



1. Cozmo robotic school

Initiation au concept de programmation de robot.

2. Cozmo constructeur

Programmation de robot mode avancé.

3. Magicien du pixel

Initiation au pixel art. Programmation : affichage et animation des images sur l'écran de Cozmo. Créations personnelles.



4. Music Hacker

Programmer une séquence musicale avec Cozmo.
Clip musique Scratch - Makey makey

5. Game Master

Création de jeux et électronique

6. Grande aventure Cozmo

Programmation pour créer un mode de pilotage de Cozmo.
Puis réflexion sur l'IA. Créer un parcours d'obstacle et affrontement en équipe.



7. Escape room

Série d'énigmes à résoudre en équipe pour s'échapper. En utilisant Cozmo et Scratch. Il faudra déboguer l'IA qui retient le club des sciences prisonnier !

8. Arduino Challenge

Apprendre l'électronique en s'amusant avec des défis et des créations.

9./10. Construire une voiture Arduino

Construire une voiture Arduino et créer des parcours interactifs en s'amusant.

